

# M . A . P

(Attribuez des points MAP en fonction des 3 critères)

## MENACES (1 point MAP)

- 1) Frappes sur des Pions isolés (Blots) adverses ?
- 2) Construction d'un Point important Intérieur ou Extérieur ?
- 3) Extension de votre Prime (Blocage) ?
- 4) Abandon de l'Ancre adverse ?
- 5) Ecrasement de la Maison adverse ?
- 6) Blitz (Attaques sur Blots adverses exposés dans votre Maison) ?

## AVANCE (2 points MAP)

- 1) Dominer la Course de 10-15 pips ?
- 2) Etat de votre Timing ?
  - Nombre de pions tués sur vos Points 3, 2 et 1 (Maison écrasée) ?
  - Possibilités de 6 jouables avec vos pions-arrières (Voir la lumière) ?

## POSITION (1 point MAP)

- 1) Force de votre Maison (Portes fermées > 3) ?
- 2) Contrôle des Allées Extérieures (Points gênants construits) ?
- 3) Efficacité de votre Blocage (Prime > 3 cases) ?
- 4) Nombre de Pions dans votre Zone d'Attaque (> 8 pions) ?
- 5) Nombre de Pions -Arrières bloqués ou échappés ?
- 6) Présence de Trou(s) gênant(s) dans votre Maison (Points 6, 5 ou 4) ?
- 7) Nombre de Blots exposés à des Frappes adverses ?
- 8) Possession d'une Ancre Avancée ?
- 9) Extra-Pions permettant des déplacements sûrs (Flexibilité) ?

-----  
Si TOTAL = 3 points MAP : **DOUBLE / ACCEPTABLE (Double/Prend)**

Si TOTAL = 4 Points MAP : **DOUBLE / INACCEPTABLE (Double/Passé)**

 **ATTENTION !!**

*Si Domination ECRASANTE dans un des 3 critères :*

*Ne pas doubler et attendre le Gammon ! « Trop Bon pour Doubler »*